

The background features a white space with several colorful circles and dashed lines. In the top-left, there is a large teal circle with a white center, a smaller teal circle, and a dashed teal circle. In the top-right, there is a large lime green circle, a smaller green circle, and a dashed green circle. In the bottom-left, there is a large green circle with a white center, a smaller orange circle, and a dashed orange circle. In the bottom-right, there is a large yellow circle, a smaller orange circle, a small pink circle, and a dashed yellow circle. A large dashed blue circle is also present, partially enclosing the central text box.

FEATURE-DRIVEN DEVELOPMENT

FEATURE-DRIVEN DEVELOPMENT คืออะไร ?

- คิดค้น โดย Peter Coad และคณะ
- การพัฒนาที่ขับเคลื่อนด้วยคุณลักษณะของซอฟต์แวร์
- คุณลักษณะ: หน้าหน้าที่ลูกค้าเห็นว่ามีความสำคัญที่สามารถอิมพลีเมนต์ได้
ภายในเวลาสองสัปดาห์หรือน้อยกว่า
- Stephen Palmer และ John Felsing ได้ขยายและเพิ่มเติมงานของ Coad
- เพื่อใช้เป็นแบบจำลองกระบวนการเชิงปฏิบัติของการวิศวกรรมซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ

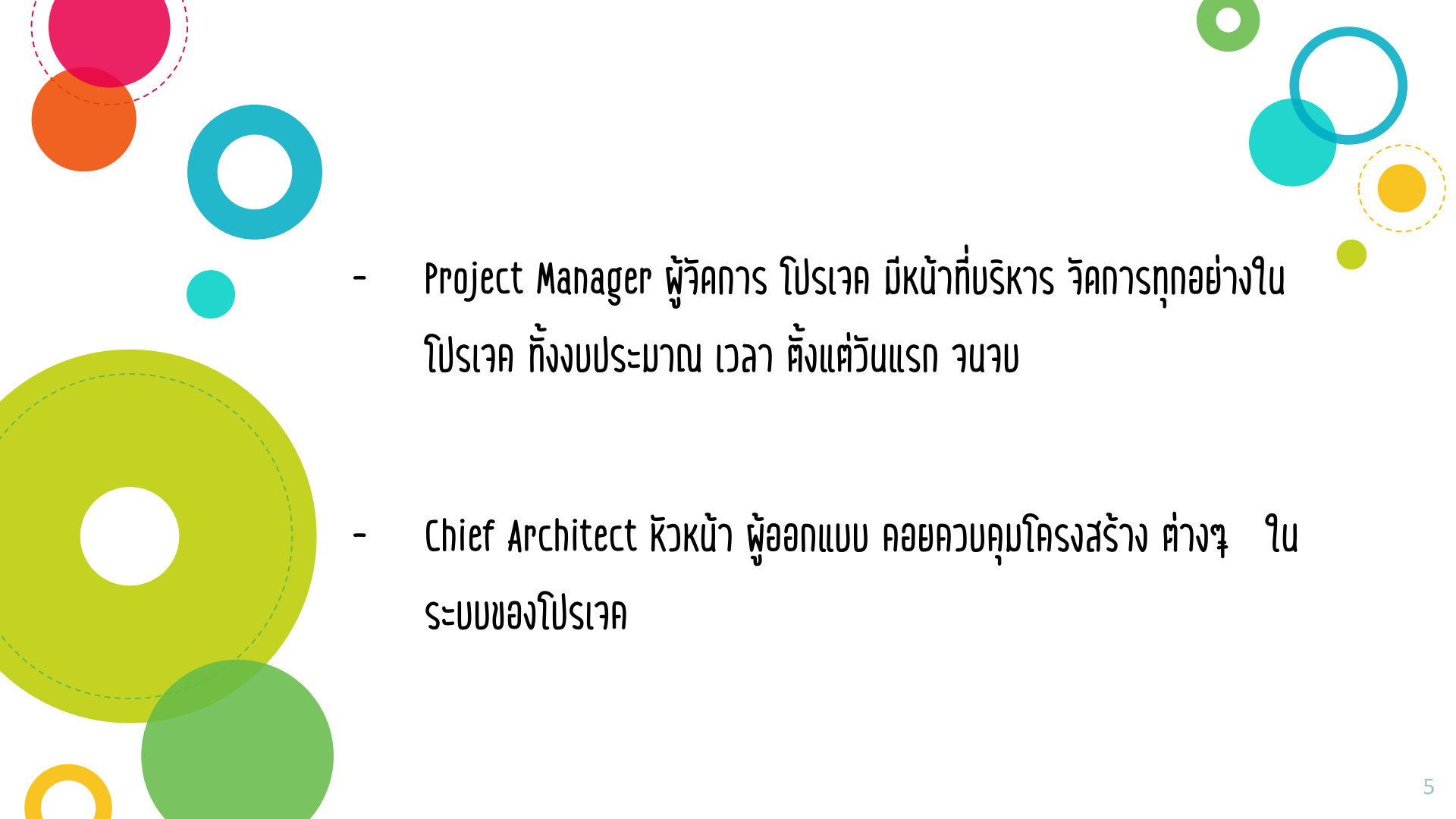
บทบาทต่างๆ ในการพัฒนา FDD

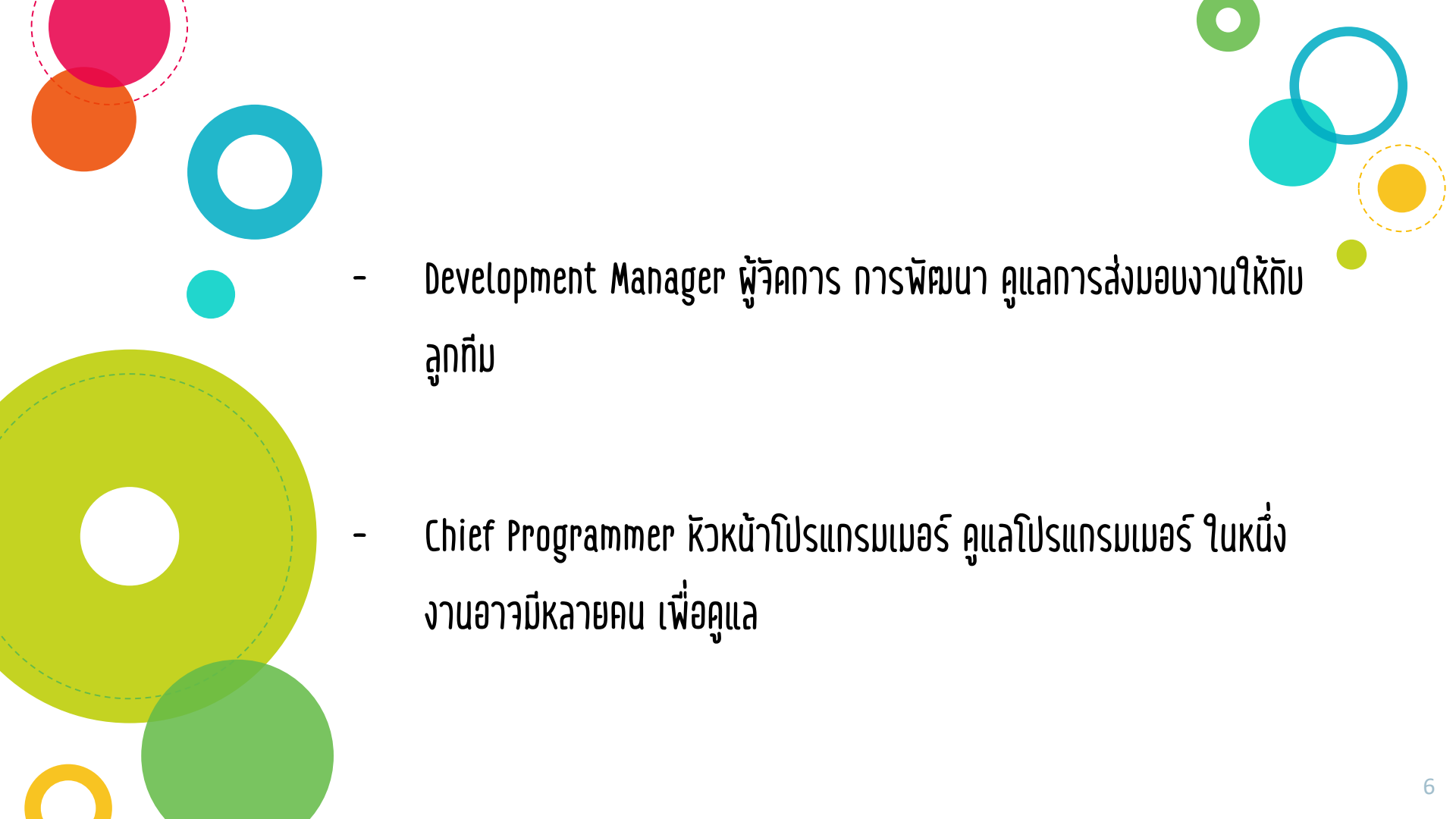


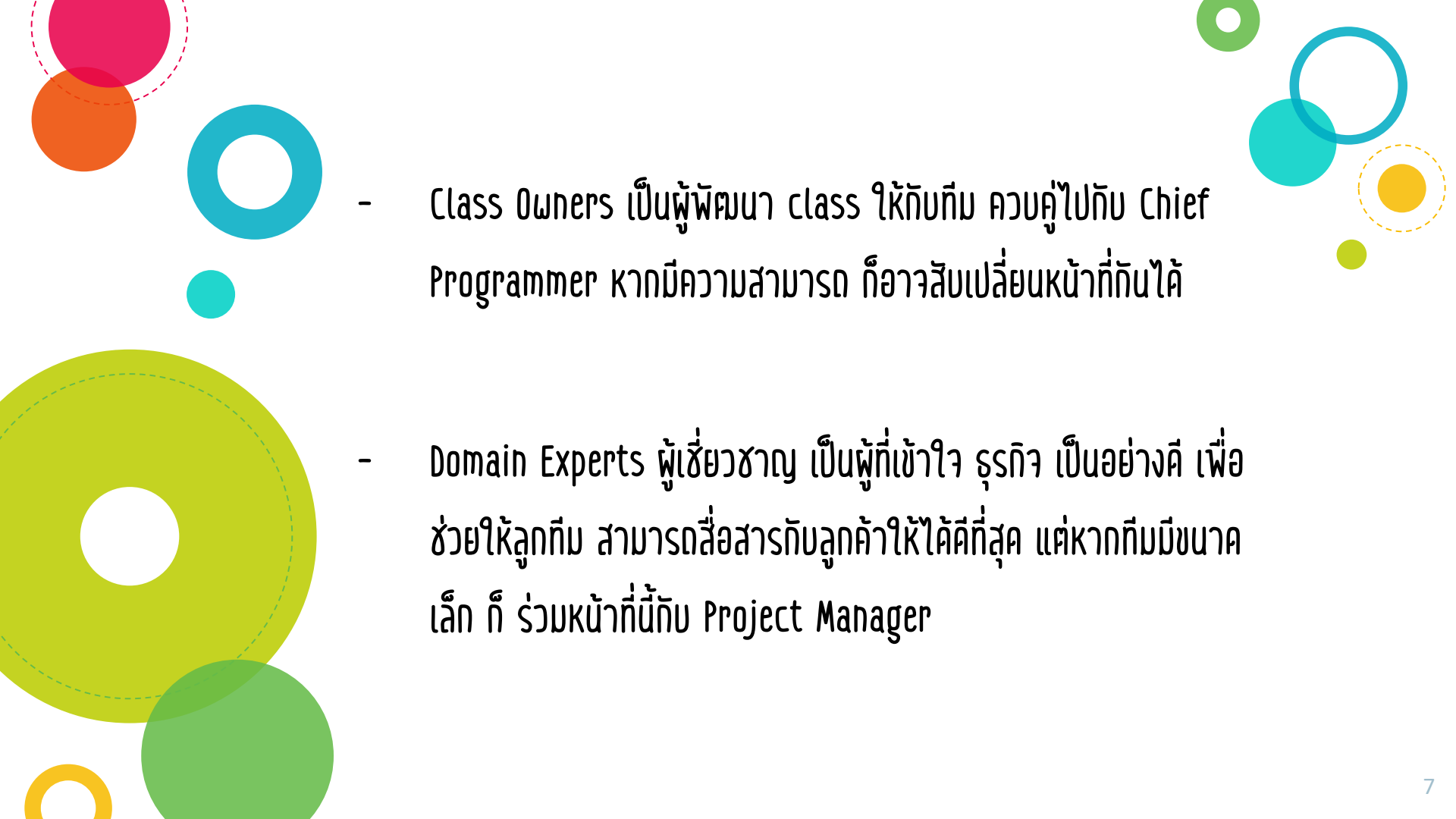
The background features a collection of colorful geometric shapes: a large orange ring with a dashed red inner circle, a yellow circle, a pink circle, a green circle with a dashed green border, a large teal ring, a large green circle with a white center, a small orange circle, a large teal circle with a dashed teal border, a large lime green circle, a small cyan circle, and a large cyan circle with a dashed cyan border.

1

Six Key Project Roles

- 
- Project Manager ผู้จัดการ โครงการ มีหน้าที่บริหาร จัดการทุกอย่างในโครงการ ทั้งงบประมาณ เวลา ตั้งแต่วันแรก จนจบ
 - Chief Architect หัวหน้า ผู้ออกแบบ คอยควบคุมโครงสร้าง ต่างๆ ในระบบของโครงการ

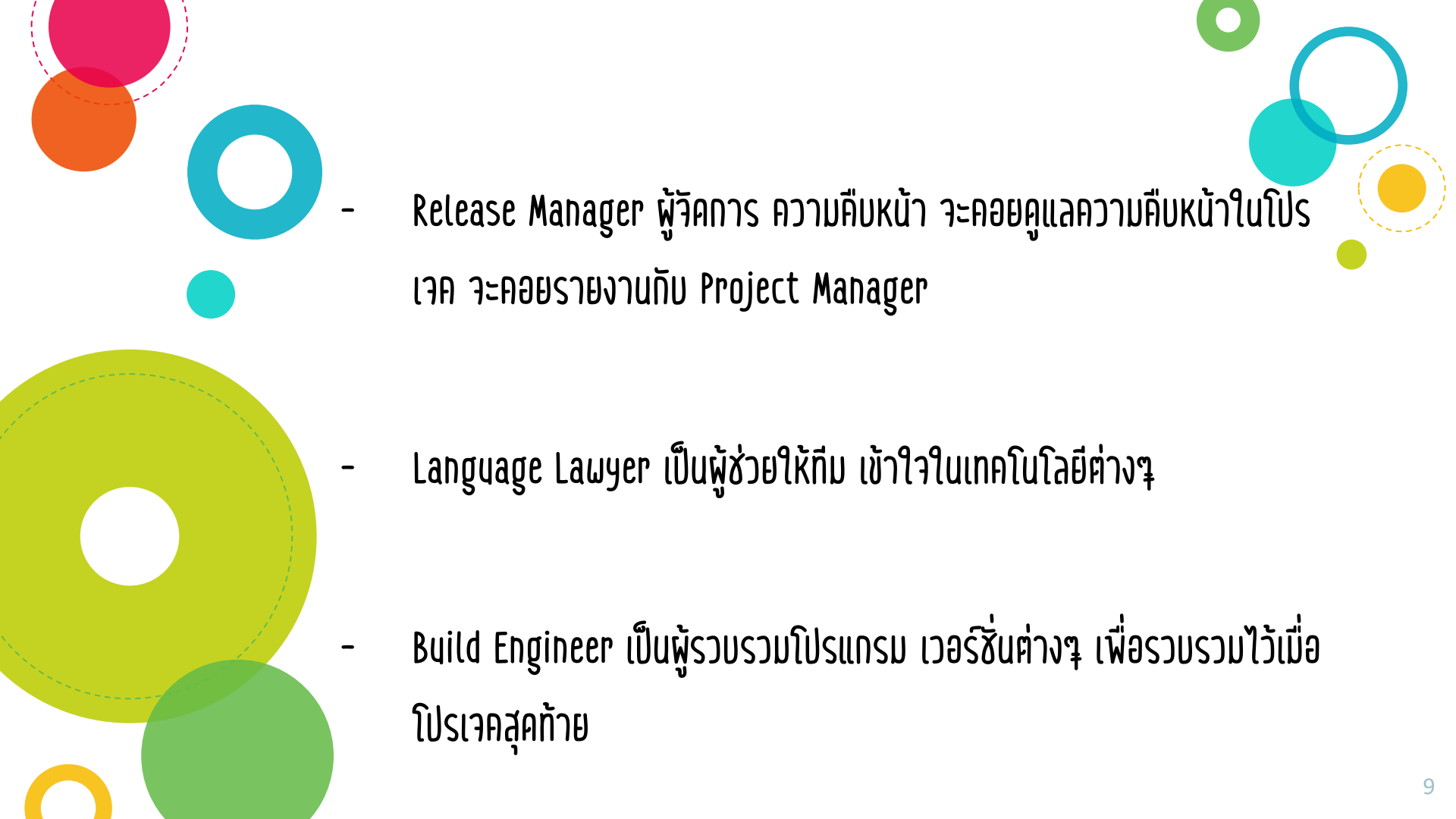
- 
- Development Manager ผู้จัดการ การพัฒนา ดูแลการส่งมอบงานให้กับลูกทีม
 - Chief Programmer หัวหน้าโปรแกรมเมอร์ ดูแลโปรแกรมเมอร์ ในหนึ่งงานอาจมีหลายคน เพื่อดูแล

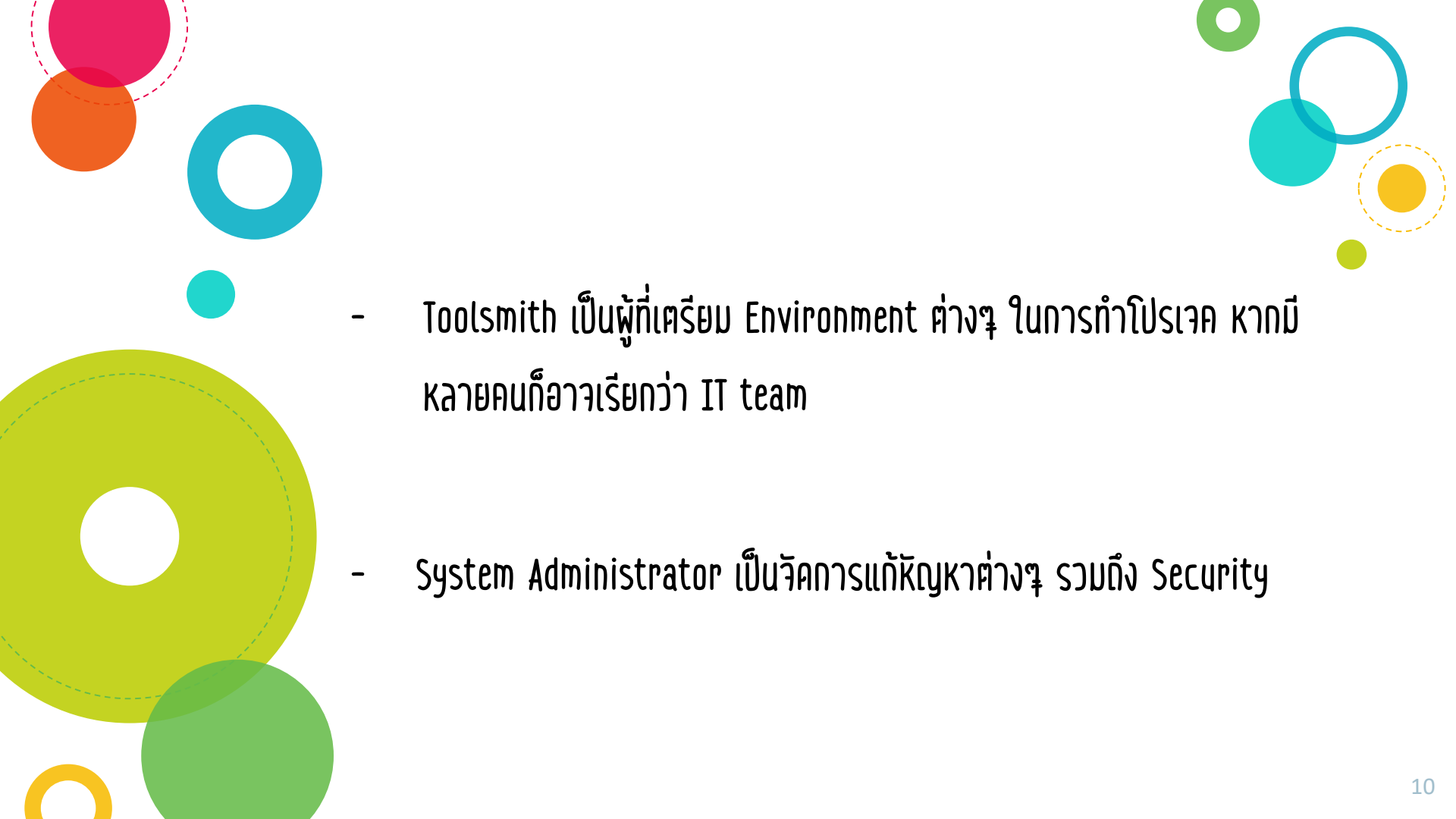
- 
- Class Owners เป็นผู้พัฒนา class ให้กับทีม ควบคู่ไปกับ Chief Programmer หากมีความสามารถ ก็อาจสับเปลี่ยนหน้าที่กันได้
 - Domain Experts ผู้เชี่ยวชาญ เป็นผู้ที่เข้าใจ ธุรกิจ เป็นอย่างดี เพื่อช่วยให้ลูกทีม สามารถสื่อสารกับลูกค้าให้ได้ดีที่สุด แต่หากทีมมีขนาดเล็ก ก็ ร่วมหน้าที่นี้กับ Project Manager

The background features several decorative elements: a large orange ring in the top left, a yellow circle below it, a pink circle below that, a green circle with a dashed border in the bottom left, a large teal ring in the bottom right, and a green circle with a white dot in the top right. A large dashed blue circle is centered in the upper half of the page.

2

SUPPORTING ROLES

- 
- Release Manager ผู้จัดการ ความสำเร็จ จะคอยดูแลความสำเร็จในโปรเจกต์ จะคอยรายงานกับ Project Manager
 - Language Lawyer เป็นผู้ช่วยให้ทีม เข้าใจในเทคโนโลยีต่างๆ
 - Build Engineer เป็นผู้รวบรวมโปรแกรม เวอร์ชันต่างๆ เพื่อรวบรวมไว้เมื่อโปรเจกต์สุดท้าย


- 
- Toolsmith เป็นผู้ที่เตรียม Environment ต่างๆ ในการทำโปรเจก หากมี
หลายคนก็อาจเรียกว่า IT team
 - System Administrator เป็นจัดการแก้อัปเดตต่างๆ รวมถึง Security



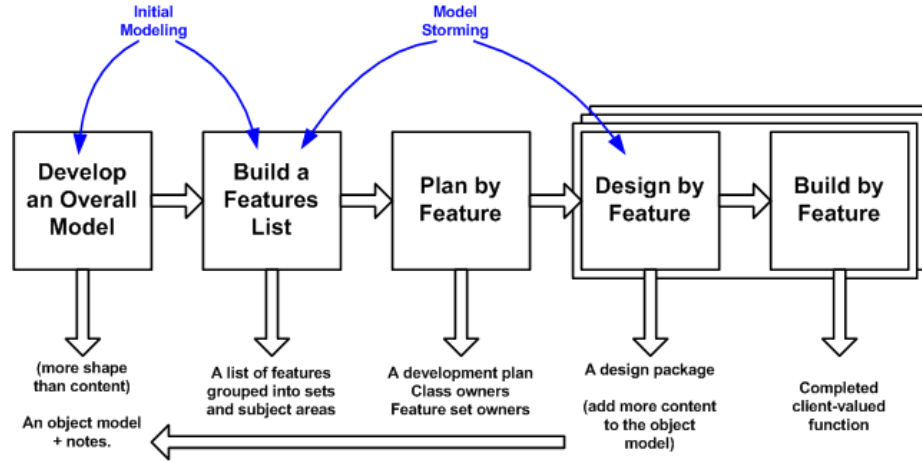
3

ADDITIONAL ROLES



- 
- Testers เป็นผู้ตรวจสอบระบบ และ ช่วย QC
 - Deployers เป็นผู้พัฒนาระบบ ให้เข้ากับสิ่งใหม่ ๆ
 - Technical Writers เป็นผู้เก็บรายงานจากผู้ใช้

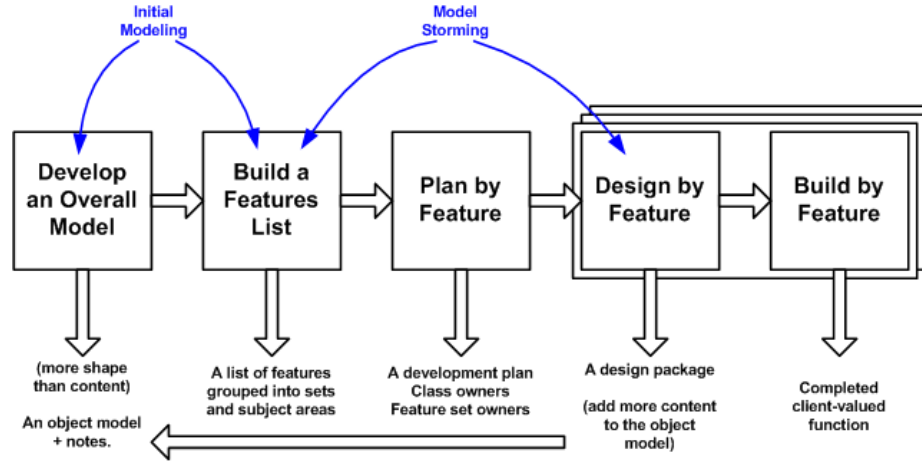
การพัฒนาโปรเจกต์แต่ละช่วง



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

2. Build Feature List เมื่อสร้างระบบแล้ว ก็จะเริ่มสร้างรายการ Features

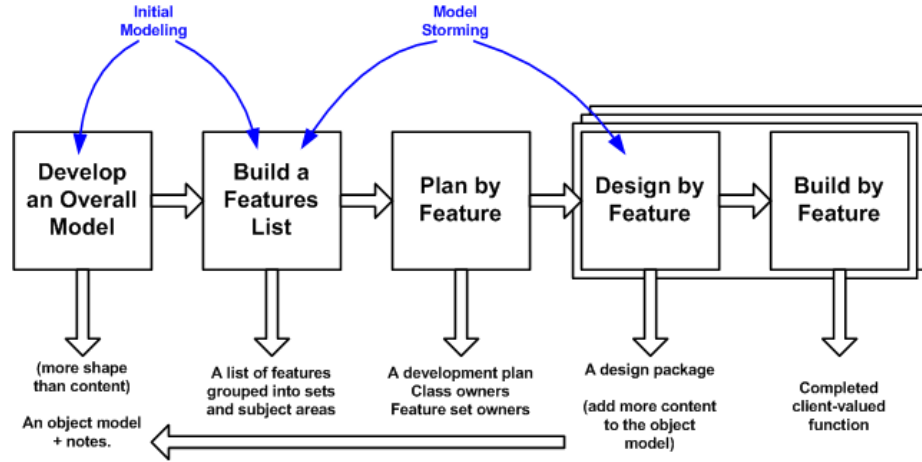
การพัฒนาโปรเจกต์แต่ละช่วง



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

2. Build Feature List เมื่อสร้างระบบแล้ว ก็จะเริ่มสร้างรายการ Features
ผู้เกี่ยวข้อง ผู้เชี่ยวชาญ, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์, หัวหน้า สถาปนิก

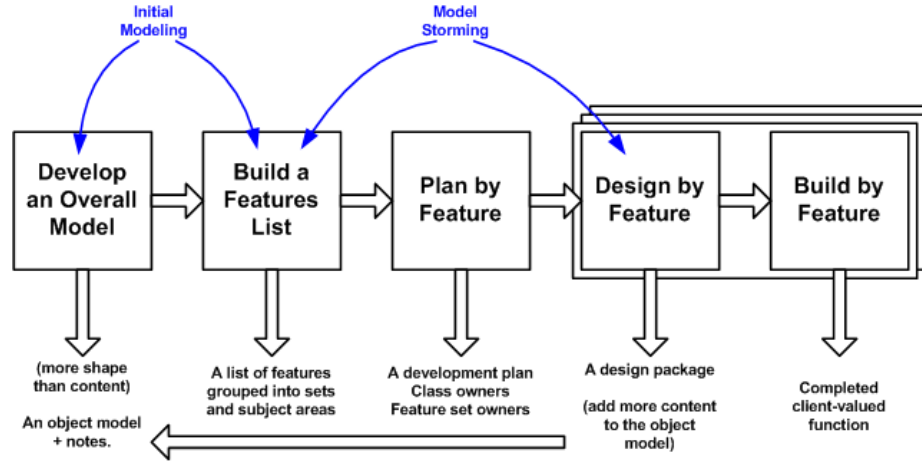
การพัฒนาโปรเจกต์แต่ละช่วง



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

3. Plan by Feature เป็นการวางแผนในการพัฒนา โดยยึดเอา Feature ที่ต้องการเป็นหลัก เพื่อสามารถนำมาคำนวณเวลา ในโปรเจกต์ ผู้เกี่ยวข้อง ผู้จัดการ โครงการ, ผู้จัดการ การพัฒนา, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์

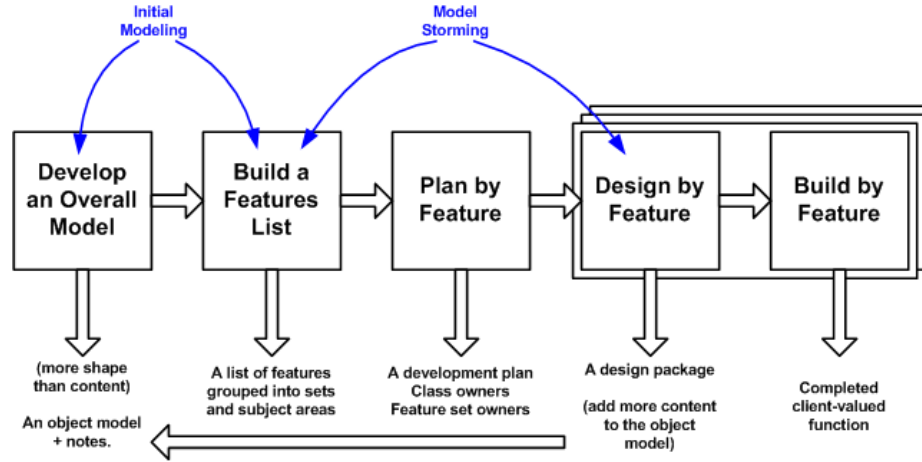
การพัฒนาโปรแกรมแต่ละช่วง



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

4. Design by Feature เป็นงานที่ Chief Programmer เลือกรายการต่างๆ จาก Set of Feature มาพัฒนาเป็นชุดๆ ผู้เกี่ยวข้องคือ วิศวกร โปรแกรมเมอร์, เจ้าของ Class

การพัฒนาโปรเจกต์แต่ละช่วง



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

5. Build by Feature นำเอาชุด มาทดสอบ และรวมเข้าไปในงานจริง

ข้อดีของ -FDD

- ✓ ความต้องการ เกิดจากผู้ว่าจ้าง เพราะแก้ไขงานตามความต้องการอยู่เสมอ
- ✓ การตรวจสอบ มีการแบ่งงานย่อย ทำให้ตรวจสอบได้ง่าย

ข้อดีของ -FDD

1. ความต้องการ เกิดจากผู้ว่าจ้าง เพราะแก้ไขงานตามความต้องการอยู่เสมอ
2. การตรวจสอบ มีการแบ่งงานย่อย ทำให้ตรวจสอบได้ง่าย
3. ตรวจสอบง่าย
4. ถูกทุกข้อ

การพัฒนาโปรเจกต์แต่ละช่วง มีอะไรบ้างข้อใดถูกที่สุด ?

1. Develop an Overall Model, Build Feature List, Plan by Feature, Design by Feature, Build by Feature
2. Build by Feature, Build Feature List
3. Plan by Feature
4. ไม่มีข้อถูก

Develop an Overall Model คืออะไร ?

1. เป็นการวางแผนในการพัฒนา โดยยึดเอา Feature ที่ต้องการเป็นหลัก เพื่อสามารถนำมาคำนวณเวลา ในโปรเจค
2. เป็นช่วงที่ลูกค้าและนักพัฒนาทำงานร่วมกัน โดยจะมีลูกค้าเป็น Domain Expert คอยอธิบายต่างให้ ทีมพัฒนา โดยมี Chief Architect เป็นผู้ดูแลภาพรวมของระบบ ผู้เกี่ยวข้อง ผู้เชี่ยวชาญ, หัวหน้า สถาปนิก, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์
3. เป็นช่วงที่ลูกค้าและนักพัฒนาทำงานร่วมกัน โดยจะมีลูกค้าเป็น Domain Expert คอยอธิบายต่างให้ ทีมพัฒนา โดยมี Chief Architect เป็นผู้ดูแลภาพรวมของระบบผู้เกี่ยวข้อง ผู้เชี่ยวชาญ, หัวหน้า สถาปนิก, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์
4. นำเอาชุด มากทดสอบ และรวมเข้าไปในงานจริงผู้เกี่ยวข้อง หัวหน้า โปรแกรมเมอร์, เจ้าของ Class

Plan by Feature คืออะไร ?

1. เป็นการวางแผนในการพัฒนา โดยยึดเอา Feature ที่ต้องการเป็นหลัก เพื่อสามารถนำมาคำนวณเวลาในโปรเจกต์ที่เกี่ยวข้อง ผู้จัดการ โครงการ, ผู้จัดการ การพัฒนา, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์
2. นำเอาชุด มากทดสอบ และรวมเข้าไปในงานจริงที่เกี่ยวข้อง หัวหน้า โปรแกรมเมอร์, เจ้าของ Class
3. เป็นช่วงที่ลูกค้าและนักพัฒนาทำงานร่วมกัน โดยจะมีลูกค้าเป็น Domain Expert คอยอธิบายต่างๆให้ ทีมพัฒนา โดยมี Chief Architect เป็นผู้ดูแลภาพรวมของระบบที่เกี่ยวข้อง ผู้เชี่ยวชาญ, หัวหน้า สถาปนิก, หัวหน้า โปรแกรมเมอร์
4. ความต้องการ เกิดจากที่ว่างจ้ำง เพราะแก้ไขงานตามความต้องการอยู่เสมอ

Thanks!



Any questions?

You can find me at [@username](#) & [user@mail.me](#)